

Lehrgang Kompetent durch Sport und Spiel

TAG 1 - Vormittag

Begrüßung und Kennenlernen

1. Schuhe

- Zu wem passt welcher Schuh?
- „Ich bin der Schuh von XY und (Eigenschaft)...“
- Schuhpaare finden und begründen, warum sie gut zusammenpassen → Austausch der Schuhinhaber mit kurzer Vorstellung

2. Orientierungslauf - Matheblatt

- Jeder Teilnehmer schreibt eine Mathematikaufgabe auf ein leeres und nummeriertes Blatt
- Teilnehmer lösen Aufgaben

TAG 1 - Nachmittag

1. 3 Bänke in U-Form

- Nach dem ABC aufstellen (nonverbal) und wieder umgekehrt (A am Anfang und dann Z am Anfang)

2. Wäscheklammernlauf

- Wegnehmen
- Dazugeben
- 4 verschiedene Farben = Einteilung Gruppen

3. Laufen bei Musik und unterhalten, bei Musikstopp neuer Partner

4. Lageplan

- Aufbau gemeinsam jeweils eine Station
- Parcours gemeinsam mit L
- In Kleingruppe
- Zu zweit mit Karte

5. Decke = Insel

- Gruppe auf Insel und dann versuchen die Decke zu wenden

6. Pendel

- Eine Person in Mitte und wird hin und her bewegt wie ein Pendel
- VERTRAUEN

7. Klobürsten-Hockey

- Gewöhnung an Ball und „Schläger“ → Parcours
- Um die Wette → „Staffel“

- Hockey-Spiel (2 Mannschaften gegeneinander)
- 11m Schießen

TAG 2 - Vormittag

1. Menschenmemory

- 1 Person verlässt den Raum
- Im Raum finden sich Paare zusammen, die beim Aufrufen selbe Eigenschaft vormachen (z.B. am Ohr ziehen)
- Person, die draußen war, muss Pärchen finden

2. Orientierungslauf im Freien

- 3 Punkte gemeinsam auf Karte ausmachen und mit L ablaufen
- 1 Karte mit Partner platzieren und einem anderen Paar schildern wo Karte ist
- 2 Gruppen (jede 5 Karten) platzieren Karten an verschiedenen Orten
→ wird der anderen Gruppe erklärt → wer am schnellsten ist und am Ende den Joker gefunden hat, ist der Sieger
- PA: Bilder auf AB suchen und „Koordinaten“ in Lageplan einzeichnen

TAG 2 - Nachmittag

1. Namentausch

- Julia tauscht mit Anna Platz

2. Klatschen (2x Oberschenkel und 2x Hände)

- 1. Nennt Kategorie
- Folgende nennen etwas passendes für die Kategorie - Nichts zweimal und nur bei Klatschen auf die Oberschenkel darf gesprochen werden

3. Ei in Fluggerät einbetten

4. Blind durch den Dschungel

TAG 3 - Vormittag

1. Brückenpanzer

- 3 Niedersprungmatten → so schnell wie möglich auf die andere Seite gelangen
- Mit Bänken und Matten auf die andere Seite gelangen → Bomben werfen und bei Treffer ins Trainingslager (Liegestütze oder ähnliches 10x)

2. Seile verknüpfen

- Figuren nonverbal legen (nach Vorgabe durch L oder SuS)

- Figuren mit geschlossenen Augen verbal legen
 - Evtl. Lehrer raten lassen, was gelegt worden ist
3. Katja & Dirk
- <http://www.seminarble.musin.de/index.php/2013-01-20-23-51-59/oberhaching>
4. 18 Nägel auf einen Nagel
- Dach aus den 18 Nägel bauen
5. Spiel der Stummen
- Siehe Link oben
6. Abschluss: Etwas nettes auf einen Pappteller schreiben